

Efekty kształcenia na studiach podyplomowych- Informatyka (30 ECTS)

Efekty kształcenia w obszarze wiedzy	Efekty kształcenia w obszarze umiejętności	Efekty kształcenia w obszarze kompetencji społeczne
Specjalizacja: Programowanie		
K_W01 posiada podstawową wiedzę dotyczącą języków i nowoczesnych technik programowania.	K_U01 posiada podstawowe umiejętności posługiwania się językami programowania do pisania prostych programów komputerowych.	K_K01 ma świadomość konieczności ciągłego dokształcania się i uaktualniania swoich umiejętności z zakresu nowoczesnych technologii informatycznych.
K_W02 posiada podstawową wiedzę w zakresie projektowania i zarządzania bazami danych.	K_U02 posiada podstawowe umiejętności dopasowania narzędzi programistycznych do rozwiązywania różnego typu problemów oraz testowania i debugowania gotowych programów.	K_K02 potrafi pracować w grupie.
K_W03 posiada podstawową wiedzę z zakresu projektowania i programowania nowoczesnych systemów internetowych i aplikacji webowych.	K_U03 posiada umiejętność oprogramowywania prostych aplikacji internetowych.	K_K03 potrafi definiować priorytety w celu terminowej realizacji postawionego zadania
K_W04 posiada podbudowaną teoretycznie wiedzę ogólną z zakresu struktur danych i podstaw algorytmiki.	K_U04 posiada podstawowe umiejętności z zakresu tworzenia i zarządzania bazami danych.	K_K04 postępuje zgodnie z zasadami etyki i przestrzega zasad ochrony własności intelektualnej.
K_W05 posiada ogólną wiedzę dotyczącą projektowania, wdrażania i testowania systemów informatycznych.	K_U05 posiada podstawowe umiejętności zastosowania odpowiedniego typu licencji do tworzonych programów komputerowych.	K_K05 zachowuje i szerzy kulturę rzetelności i zachowywania wysokich standardów w pracy.
Specjalizacja: Administracja Sieci		
K_W01 posiada podstawową wiedzę z zakresu organizacji i architektury systemów komputerowych.	K_U01 posiada podstawowe umiejętności w zakresie instalacji i konserwacji oprogramowania.	K_K01 ma świadomość konieczności ciągłego dokształcania się i uaktualniania swoich umiejętności z zakresu nowoczesnych technologii informatycznych.

K_W02 posiada podstawową wiedzę dotyczącą zasad działania systemów operacyjnych.	K_U02 posiada podstawowe umiejętności w zakresie obsługi i konfiguracji systemów operacyjnych.	K_K02 potrafi pracować samodzielnie.
K_W03 posiada podstawową wiedzę ogólną w zakresie zagadnień związanych z nowoczesnymi technologiami sieci komputerowych a dotyczącą ich budowy i działania oraz tematyki bezpieczeństwa udostępniania informacji w sieciach przewodowych jak i bezprzewodowych.	K_U03 posiada podstawowe umiejętności w zakresie projektowania i realizacji sprzętowej sieci komputerowych LAN/WAN oraz implementacji rozwiązań bezprzewodowych, obsługi oprogramowania sieciowego i bezpieczeństwa korzystania z usług sieciowych.	K_K03 potrafi definiować priorytety w celu terminowej realizacji postawionego zadania.
K_W04 posiada podstawową wiedzę na temat współczesnych technologii teleinformatycznych.	K_U04 posiada podstawowe umiejętności w zakresie projektowania architektury sieci komórkowej.	K_K04 zachowuje i szerzy kulturę rzetelności i zachowywania wysokich standardów w pracy.
Specjalizacja: Grafika komputerowa		
K_W01 posiada podstawową wiedzę w zakresie metod i narzędzi wykorzystywanych w grafice komputerowej 2D i 3D, w animacji 2D i 3D oraz multimediami.	K_U01 posiada podstawowe umiejętności wykorzystania narzędzi do tworzenia graficznego interfejsu użytkownika dla różnego typu aplikacji.	K_K01 ma świadomość konieczności ciągłego dokształcania się i uaktualniania swoich umiejętności z zakresu nowoczesnych technologii informatycznych.
K_W02 posiada podstawową wiedzę w zakresie technik CAD/CAM, narzędzi modelowania 3D i projektowania komputerowego.	K_U01 posiada podstawowe umiejętności doboru narzędzi i technik informatycznych do tworzenia modeli graficznych i użytecznych animacji komputerowych.	K_K02 potrafi definiować priorytety w celu terminowej realizacji postawionego zadania
K_W03 posiada podstawową wiedzę na temat mechanizmów funkcjonowania reklamy internetowej oraz nowoczesnych systemów e-marketingowych.	K_U03 posiada podstawowe umiejętności w zakresie tworzenia profesjonalnych prezentacji multimedialnych i wizualizacji danych.	K_K03 zachowuje i szerzy kulturę rzetelności i zachowywania wysokich standardów w pracy.
K_W04 posiada podstawową wiedzę w zakresie metodologii tworzenia gier komputerowych	K_U04 posiada podstawowe umiejętności w zakresie programowania gier komputerowych	K_K04 potrafi myśleć i działać w sposób twórczy i przedsiębiorczy.
Specjalizacja: E-Marketing		

K_W01 posiada podstawową wiedzę z zakresu ekonomii i projektowania nowoczesnych systemów E-Commerce.	K_U01 posiada podstawowe umiejętności wykorzystania narzędzi i technik informatycznych do tworzenia nowoczesnych systemów E-Commerce.	K_K01 ma świadomość konieczności ciągłego doksztalcania się i uaktualniania swoich umiejętności z zakresu nowoczesnych technologii informatycznych.
K_W02 posiada podstawową wiedzę na temat mechanizmów funkcjonowania reklamy internetowej oraz nowoczesnych systemów e-marketingowych.	K_U02 posiada podstawowe umiejętności w zakresie tworzenia profesjonalnych prezentacji multimedialnych.	K_K02 potrafi definiować priorytety w celu terminowej realizacji postawionego zadania
K_W03 posiada podstawową wiedzę z zakresu zarządzania i przedsiębiorczości.	K_U03 posiada podstawowe umiejętność w zakresie tworzenia i optymalizacji modeli biznesowych dla określonych warunków ekonomicznych.	K_K03 zachowuje i szerzy kulturę rzetelności i zachowywania wysokich standardów w pracy.
K_W04 posiada podstawową wiedzę w zakresie analityki internetowej.	K_U04 posiada podstawowe umiejętności wykorzystania narzędzi i technik informatycznych do analizy i wizualizacji danych internetowych	K_K04 potrafi myśleć i działać w sposób twórczy i przedsiębiorczy.
K_W05 posiada podstawową wiedzę z zakresu projektowania i programowania nowoczesnych systemów internetowych i aplikacji webowych	K_U05 posiada podstawowe umiejętności wykorzystania narzędzi do tworzenia graficznego interfejsu użytkownika dla różnego typu aplikacji.	K_K05 postępuje zgodnie z zasadami etyki i przestrzega zasad ochrony własności intelektualnej.
Specjalizacja: Webdeveloper		
K_U01 posiada podstawową wiedzę w zakresie standardów projektowania GUI.	K_U01 posiada podstawowe umiejętności w zakresie projektowania nowoczesnych GUI zgodnie z UX/UI.	K_K01 ma świadomość konieczności ciągłego doksztalcania się i uaktualniania swoich umiejętności z zakresu nowoczesnych technologii informatycznych.
K_W02 posiada podstawową wiedzę z zakresu zasad programowania nowoczesnych systemów internetowych i aplikacji webowych.	K_U02 posiada podstawowe umiejętności oprogramowywania prostych aplikacji internetowych.	K_K02 potrafi definiować priorytety w celu terminowej realizacji postawionego zadania
K_W03 posiada podstawową wiedzę z zakresu ekonomii i projektowania nowoczesnych systemów E-Commerce.	K_U03 posiada podstawowe umiejętności wykorzystania narzędzi i technik informatycznych do	K_K03 zachowuje i szerzy kulturę rzetelności i

	tworzenia nowoczesnych systemów E-Commerce.	zachowywania wysokich standardów w pracy.
K_W04 posiada ogólną wiedzę dotyczącą projektowania, wdrażania i testowania systemów informatycznych.	K_U04 posiada umiejętność posługiwania się systemami kontroli wersji oprogramowania.	K_K04 potrafi myśleć i działać w sposób twórczy i przedsiębiorczy.
K_W05 posiada podstawową wiedzę w zakresie projektowania i zarządzania bazami danych.	K_U05 posiada podstawowe umiejętności z zakresu tworzenia i zarządzania bazami danych.	K_K05 postępuje zgodnie z zasadami etyki i przestrzega zasad ochrony własności intelektualnej.